Неделя 13 Домашняя работа

**Ответы на вопросы:**

1. Какие бывают варианты объявления переменных?
   * С помощью let:

let user;

user = 'Алиса';

или

let user = 'Алиса', age = 34;

или

let user = 'Алиса';

let age = 34;

* + С помощью var – устаревшее.
  + С помощью const (константа) – значения не перезаписываются.

1. Как можно вывести сообщение "Hello World" с помощью JavaScript?
   * msgBox('Hello World');

<script>

function msgBox(text) {

alert(text);

}

msgBox('Hello World')

</script>

* + console.log('Hello World');

<script>

console.log('Hello World');

</script>

* + msg('Hello World');

<script>

function msg(text) {

alert(text);

}

msg('Hello World')

</script>

* + alertBox('Hello World');

<script>

function alertBox(text) {

alert(text);

}

alertBox('Hello World')

</script>

1. Что выведет этот скрипт?

let name = “Ilya”;

alert( `hello ${1}` ); // **hello 1**

alert( `hello ${“name”}` ); // **hello name**

alert( `hello ${name}` ); // **hello Ilya**

1. Какое значение будет в *z*?

let x = 5;

let y = 2;

let z = x + y;

console.log(z); // **7**

1. Какими тремя способами можно подключить JavaScript код?
   * 1. Написать в строке в конкретном теге  
        <div onClick = “alert (‘Привет!’)”> Текст</div>
     2. В отдельном теге в <head> или в <body>  
        <script> alert (‘Привет!’); </script>
     3. Подключить внешний файл  
        index.js
2. Есть ли какая-то разница между записями typeof str и typeof(str)?

typeof str – это синтаксис оператора

typeof(str) – это синтаксис функции

1. Что вернет код?

function showX(x)

{

return x;

}

console.log(showX(28)); // **28**

1. Какой результат будет у выражений ниже?

"" + 1 + 0 // **10**

"" - 1 + 0 // **-1**

true + false // **1**

6 / "3" // **2**

"2" \* "3" // **6**

4 + 5 + "px" // **9px**

"$" + 4 + 5 // **$45**

"4" – 2 // **2**

"4px" – 2 // **NaN**

7 / 0 // **infinity**

" -9 " + 5 // ‘ **-9 5’**

" -9 " – 5 // **-14**

null + 1 // **1**

undefined + 1 // **NaN**

" \t \n" – 2 // **-2**

1. Что будет в x?

x = 5;

x = 2;

console.log(x); // **2**

1. Что выведет этот код?

x = 5;

x -= 2;

console.log(x); // **3**

Задание в CodePen

